Материал для промежуточной аттестации

по информатике

за 8 класс

**Пояснительная записка**

**Форма проведения**: тестирование

**Структура работы и содержание**

Содержание работы рассчитано на учащихся 8 классов общеобразовательных учреждений, изучавших учебный предмет информатику, отвечающий обязательному минимуму содержания основного общего образования по информатике, по учебно-методическим комплектам Босовой Л.Л., имеющим гриф Министерства образования Российской Федерации.

Работа охватывает основное содержание учебного предмета информатики, важнейшие его темы, наиболее значимый в них материал, однозначно трактуемый в большинстве преподаваемых в школе вариантов курса информатики/

Содержание заданий разработано на основе требований федерального компонента образовательного стандарта по Информатике и ИКТ за 8 класс. Составлена в соответствии с Программами для образовательных организаций 2-11 класс, Информатика, Бином, Лаборатория знаний, 2015 год, составитель М.Н. Бородин, учебник: Информатика: учебник для 8 класса /Л.Л.Босова, А.Ю.Босова. М.Бином, Лаборатория знаний, 2021 год. Тестовый материал состоит из 20 заданий, каждое задание оценивается в 5 баллов.

**Время выполнения**: 40 минут

**Система оценивания**:

«5» - 85 – 100 баллов;

«4» - 70 – 80 баллов;

«3» - 50 – 65 баллов;

**Содержание проверочной работы**

**1.Информацию, изложенную на доступном для получателя языке называют:**

1. полной;
2. полезной;
3. актуальной;
4. достоверной;
5. понятной.

**2. Наибольший объем информации человек получает при помощи:**

1. органов слуха;
2. органов зрения;
3. органов осязания;
4. органов обоняния;
5. вкусовых рецепторов.

**3. Обмен информацией - это:**

1. выполнение домашней работы;
2. просмотр телепрограммы;
3. наблюдение за поведением рыб в аквариуме;
4. разговор по телефону.
   1. **Видеоадаптер - это:**
5. устройство, управляющее работой монитора;
6. программа, распределяющая ресурсы видеопамяти;
7. электронное энергозависимое устройство для хранения информации о графическом изображении;
8. процессор монитора.
9. **К какой форме представления информации относится счет футбольного матча?** 1. текстовой

2. числовой

3. графической

4. мультимедийной

1. **Сколько бит в слове МЕГАБАЙТ?**1. 8   
   2. 32

3. 64

4. 24

**7. Какое из перечисленных слов можно зашифровать в виде кода $%$#?**1. марс

2. озон

3. такт  
4. Реле

1. **Расширение файла указывает:**  
   1. на дату его создания

2. на тип данных, хранящихся в нем

3. на путь к файлу

4. это произвольный набор символов

1. Полное имя файла **D: \8 класс \Иванов Иван \контрольная работа \ контроша.doc**. В какой папке хранится файл **контроша.doc?**  
   1. 8 класс   
   2. Иванов Иван

3. контрольная работа

4. D:

1. **Установите соответствие.**

|  |  |
| --- | --- |
| Расширение | Тип файла |
| 1. .wav 2. .bmp 3. .zip | А) архив Б) графический В) звуковой |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | 2 | 3 |
|  |  |  |

Ответ:

**11. Текстовый редактор - программа, предназначенная для:**

1. создания, редактирования и форматирования текстовой информации;
2. работы с изображениями в процессе создания игровых программ;
3. управление ресурсами ПК при создании документов;
4. автоматического перевода с символьных языков в машинные коды;

**12. К числу основных функций текстового редактора относятся:**

1. копирование, перемещение, уничтожение и сортировка фрагментов текста;
2. создание, редактирование, сохранение и печать текстов;
3. строгое соблюдение правописания;
4. автоматическая обработка информации, представленной в текстовых файлах.

**13. Процедура автоматического форматирования текста предусматривает:**

1. запись текста в буфер;
2. удаление текста;
3. отмену предыдущей операции, совершенной над текстом;
4. автоматическое расположение текста в соответствии с определенными правилами.

**14. Одной из основных функций графического редактора является:**

1. ввод изображений;
2. хранение кода изображения;
3. создание изображений;
4. просмотр и вывод содержимого видеопамяти.

**15. Примитивами в графическом редакторе называют:**

1. простейшие фигуры, рисуемые с помощью специальных инструментов графического редактора;
2. операции, выполняемые над файлами, содержащими изображения, созданные в графическом редакторе;
3. среду графического редактора;
4. режим работы графического редактора.

**16. Двоичное число 100012 соответствует десятичному числу**

1. 1110
2. 1710
3. 25610
4. 100110
5. 1000110

**17. Десятичное число 7210 соответствует двоичному числу:**

1. 11001012
2. 10001102
3. 11010102
4. 10010002

**18. Укажите самое большое число:**

1. 19916
2. 19910
3. 1998
4. 1996

**19. Какому числу соответствует сумма 110012 + 110012**

1. 1000002
2. 1001102
3. 1001002
4. 1100102

**20. В какой из последовательностей единицы измерения указаны в порядке возрастания**

1. гигабайт, килобайт, мегабайт, байт
2. байт, килобайт, мегабайт, гигабайт
3. гигабайт, мегабайт, килобайт, байт
4. мегабайт, килобайт, байт, гигабайт